

GRASS ROOTSの冒険者たち

～ 深めよう! たどり着きた未来に向かって ～

その10 (R04.05.12)

～ 3年生の「夢かなえる冒険」～

3年生が考えた「夢かなえる冒険」の地図を紹介します。

1 「かなえる」と「やりぬく」 かなえたい夢とがんばること

かなえる やりぬく	◎じきゅう走記ろく会で7位以内に入るために、タイムを速くしたいです。 ①お休みの日に、家の近くを3周走りたいです。 ②たくさん食べて、元気な体を作る。
--------------	---

かなえる やりぬく	◎読書のしゅうかんをつけたい。 ①図かんを読む。5月3さつ、6月4さつ、7月6さつ、8月9さつ ②小説を読む。5月2さつ、6月3さつ、7月4さつ、8月8さつ
--------------	--

かなえる やりぬく	◎かん字テストで百点を取りたいです。字をきれいに書けるようになりたいです。 ①スマイルネクストでかん字のふくしゅうをする。 ②いつも字をきれいに書けるように心がける。
--------------	---

かなえる やりぬく	◎集中力をつける。 ①15分間の砂時計を使って、しゅくだいをがんばる。 ②朝ごはん夕ごはん中にだらだらしない。
--------------	---

かなえる やりぬく	◎のぼりぼうの一番上まで行けるようになる。 ①のぼりぼうの高さを決める。 5月1/4、6月1/2、7月3/4、8月一番上 ②トレーニングをがんばる うで立て 5月10回、6月15回、7月20回、8月25回
--------------	--

2 「見つめる」 自分のよいところ

見つめる	◎はじめてのお友だちとなかよくなれる。 ◎すなおなところ。 ◎お手つだいを進んでできる。
------	--

見つめる	◎小さい子のめんどうをみる。 ◎がまんする。 ◎あきらめない。
------	---------------------------------------

見つめる	◎工作がすき。 ◎なかよくあそべる。 ◎楽しいあそびを見つけられる。
------	--

見つめる	◎算数がすきなこと。 ◎ものづくりがすきなこと。 ◎プログラミングがすきなこと。
------	--

3 「かかわる」 友だちと仲良くするために気を付けること

かかわる	◎ぼう力をしない。 ◎自分がやられていやなことはしない。 ◎やさしくする。
------	---

かかわる	◎ありがとう、ごめんねを言う ◎思ったことをすぐに言わない。 ◎人に悪口を言わない。
------	--

かかわる	◎順番に話す。 ◎友だちの話をよく聞く。 ◎自分が話そうとしたとき、友だちが話したらゆずる。
------	--

友だちとなかよくするために気を付けることは、大切なことが書いてありますね。人の意見を参考にして、自分でやってみることも大切です。