

GRASS ROOTSの冒険者たち

～ 深めよう! たどり着きたい未来に向かって ～

その37 (R04.10.19)

～ 6年生の「夢かなえる冒険」の地図～

1 「かなえる」と「やりぬく」 かなえたい夢とがんばること

かなえる やりぬく	◎自分のダンスの振り付けを1ヶ月、自分で考え、友達二人に簡単に教えられるようにする。 ①「ウタカタララバイ」という歌の振り付けを自分で考える。 ②自分で考えた振り付けを、友達二人に教える。
--------------	--

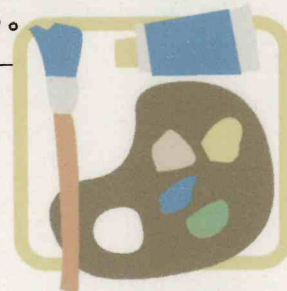
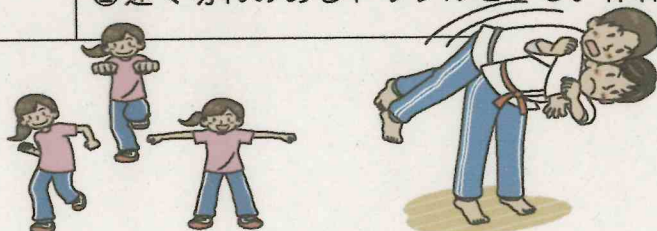
かなえる やりぬく	◎戦国時代のことを中心的に学び、戦国武将について詳しくなる。 ①戦国時代に関する本を5冊以上読む。 ②戦国武将について、インターネットで調べる。
--------------	--



かなえる やりぬく	◎漫画のキャラクターを描く。 ①髪、鼻、目などを練習する。 ②次のキャラクターを描く。
--------------	---

かなえる やりぬく	◎柔道の技を止まらずに、かけられるようにする。 ①毎日、打ち込みをする。 ②毎日、投げ込みをする。
--------------	---

かなえる やりぬく	◎中学生にも通用するドリブルができるようにする。 ①毎日、質のよい、速く、いろいろな技を使って練習する。 ②速く切れのあるドリブルをする。体幹を強くする。
--------------	---



<p>かなえる やりぬく</p>	<p>◎毎日、自主学習する習慣をつける。 ①平日は1時間以上3ページ以上、休日や祝日は2時間以上5ページ以上、自主的に勉強する。 ②授業で習ったことを詳しく調べたり、授業ではやらなかったけれど苦手だから得意にしたいことを自主勉強でやる。</p>
----------------------	--

2 「見つめる」 友達に聞いた自分のよいところ

<p>見つめる</p>	<p>◎おもしろい、優しい。 ◎人の話を最後まで聞ける。 ◎想像力が豊か。 ◎頼りになる。 ◎優しい人。絵が得意。 ◎いろいろな人と話せるところ。 ◎サッカーがうまい。 ◎足が速い。すぐ怒らない。優しい。 ◎授業中、いっぱい発言する。◎字がきれい、優しい、笑顔。 ◎メンタル強い、明るい、字がきれい。 ◎絵がうまい、明るい、優しい、おもしろい。 ◎明るい、困ったときに頼りになる、運動神経がよい、気遣いができる。</p>
-------------	---

3 「かかわる」 友だちの夢を応援するために、自分でできること

<p>かかわる</p>	<p>◎友達がめざしていることを全力で応援する。 ◎人の話を聞いて参考になることを知っていたら教える。 ◎近道だけじゃなくて、遠回りも必要。 ◎叶えるために必要なことを協力したり一生懸命応援したりする。 ◎願えば叶うよ！などと勇気づける言葉をかける。 ◎もし落ち込んでいたときは、前を向かせる話をする。 ◎その子に関わる夢にあった自分の知識をあげる。 ◎落ち込んでいたら、前向きになる明るい言葉をかける。 ◎友達の悩み事や頑張っていることを友達に言って、勇気づける。 ◎ポジティブな言葉をかけて、勇気づける。 ◎夢に向かってしっかりと努力すれば叶うよ。 ◎「君ならできる」と声をかける。 ◎失敗したら、失敗した分、応援する。 ◎「難しくても、あきらめたら終わってしまう。前を見て自分の夢に挑戦していこうよ。」という。 ◎必ずできることは増えるよ。 ◎友達の背中を押してあげること。 ◎夢が叶うように、サポートする。</p>
-------------	---