

GRASS ROOTSに 名を刻め!

— RESPECTから始める冒険 —

その12 (R05.04.25)

～ 夢叶える冒険の地図 ①自分さがし ～

1 ねらい

4つの内容「①わくわくする学習」、「②ぐんぐん伸びる健康」、「③ぼかぼかする心」、「④ぴかぴか光る趣味」を基に、自分を見つめる活動により、自分の夢を探すきっかけをつかむ。

2 展開

学習活動	時間	学習上の留意点
1 冒険の地図における記入方法を理解する。	5	<ul style="list-style-type: none"> ○学習、健康、心、趣味を基に、今までの自分を書き出すことにより、自分を見つめる時間であることを知らせる。 ○健康については、運動面も含めて考えるように伝える。 ○マッピングの具体例を示すことにより、書く活動に戸惑わないようにする。 <p>【例】算数→文章題は苦手→得意になりたい 【例】友達と仲良くなりたい→話すことを得意になりたい</p>
2 冒険の地図に記入する。	30	<ul style="list-style-type: none"> ○自信のあること、苦手なことを含めて記入ように伝える。 ○マッピングの末端において、「○○したい」、「○○できるようになりたい」と書くように伝える。ただし、すべての末端がそのようになる必要はない。 ○趣味において、ゲームで思考が広がる児童については、ゲームをつくる素地となるプログラミング等への挑戦を提案する。
3 夢叶える冒険で取り組むことを3つに絞る。	10	<ul style="list-style-type: none"> ○取り組むことを3つに絞る方法を示す。 【1】「○○したい」等を青丸で囲む。 【2】青丸で囲んだ項目を検討し、時間や金銭的に難しい項目に☑をつける。 【3】残った項目から、取り組むことを3つ以内に絞る。