

GRASS ROOTSに 名を刻め！

— RESPECTから始める冒険 —

その68 (R05.10.06)

～ 夢叶える冒険の地図 ②冒険計画 ～ 【4年生用 第2時】

1 ねらい

冒険の地図を基に、自分の夢を見つけて計画することを通して、粘り強く努力して夢を叶える気持ちを高める。

2 展開

学習活動	時間	学習上の留意点
1 冒険の地図で3つに絞った取り組みごとに、優先順位を付ける。	5	<ul style="list-style-type: none"> ○冒険の地図の具体例を示す。 【例】読書→①読書ページとタイトル 【例】料理→②料理チャレンジと料理動画視聴 絵画→料理と同じようにできます 【例】運動→③トレーニング記録と動画視聴 ○3つに絞った取り組みごとに、優先順位を付ける。
2 冒険の計画において、「かなえる」と「やりぬく」を決める。	30	<ul style="list-style-type: none"> ○優先順位の高いことから、「かなえる」目標を決める。 ○「やりぬく」で実施することを、インターネット等で調べる。 ○目標は、数値を用いてわかりやすくする。 ○調べる過程で、取り組むことが難しいと判断した場合は、次の取り組むことに変更する。 ○目標の設定では、最終的な目標が難しい場合には、中間値を取るなどの工夫をする。 【例】フルマラソンの完走タイム 最終目標4時間以内→5月末目標4時間20分以内 ○「やりぬく」の日々のチェック欄に、1週間程度の計画を入力してもよい。
3 夢に対する思いを伝える。	10	<ul style="list-style-type: none"> ○付せん機能を使って、夢に対する思いを入力して、左の欄外に貼る。