

GRASS ROOTSに 名を刻め！

— RESPECTから始める冒険 —

その69 (R05.10.06)

～ 夢叶える冒険の地図 ①冒険計画 ～ 【5・6年生用 第1時】

1 ねらい

冒険の地図を基に、自分の夢を見つけて計画することを通して、粘り強く努力して夢を叶える気持ちを高める。

2 展開

学習活動	時間	学習上の留意点
1 第1期で作成した冒険の地図を基に、取り組むことを3つに絞る。	10	<ul style="list-style-type: none"> ○第1期で作成した冒険の地図を用意する。地図に新たな項目を加えたい人は、事前に書き込む。 ○冒険の地図の具体例を示す。 【例】読書→①読書ページとタイトル 【例】料理→②料理チャレンジと料理動画視聴 絵画→料理と同じようにできます 【例】運動→③トレーニング記録と動画視聴
2 冒険の計画において、「かなえる」と「やりぬく」を決める。	30	<ul style="list-style-type: none"> ○「やりぬく」で実施することを、インターネット等で調べる。 ○目標は、数値を用いてわかりやすくする。 ○調べる過程で、取り組むことが難しいと判断した場合は、次の取り組むことに変更する。 ○目標の設定では、最終的な目標が難しい場合には、中間値を取るなどの工夫をする。 【例】持久走大会の完走タイム 最終目標 7分以内→10月末目標 7分20秒以内 ○「やりぬく」の日々のチェック欄に、1週間程度の計画を入力してもよい。
3 夢に対する思いを伝える。	5	<ul style="list-style-type: none"> ○付せん機能を使って、夢に対する思いを入力して、左の欄外に貼る。