

『いっせいの』で解き放て! 想い描いたTHUMBNAIL

— 『もういいかい・まあただよ・もういいよ』 —

第042号(R08.10.01)

～ 全校朝礼【なぞとき計算】 ～

今日は、みんなで頭がよくなるパズル『なぞとき計算』に挑戦します! 1年生のみんなも、魔法のコツを覚えれば絶対に解けるから、よく見ていてね!

ルールは簡単! マスの中に1から4までの数字を1つずつ入れます。ただし、たてとよこの列に、同じ数字は1回しか使えません。

太い線で囲まれたマスを見てね。左上に『3+』と書いてあったら、『たして3になる数字が入るよ』というヒントです!

ここで、『魔法のコツ』を教えます! 迷ったときは、マスの左下に『入るかもしれない数字』を小さくメモしよう! これがすごく大事です!

例題で説明するよ。まずは、計算のしるしがないマスを探そう。『4』って、そのまま書いてあるマスがあるね! ここからスタートだ!

(省略)

すべてのマスが埋まりました! パズル完成です! やったね!

今日のコツは『左下に小さくメモすること』! これさえやれば、どんな難しい問題も絶対に解けます! プリントを配るので、みんなで『なぞとき計算』に挑戦してみよう! スタート!

「謎解き・計算」に挑戦してみませんか?

【れいだい】

4 +	7 +	3 +	
		4	1 -
2 -		4 +	
3 +			4

【1】

4	1 -		1 -
1 -		3 -	
2 -			2
6 +		4 +	